

# Skatordnung für den 1. Anno – Preisskat am 17.05.2015

- Der Spieler auf Platz 1 führt in der Regel die Liste. Nach Vereinbarung am Tisch kann jedoch auch ein anderer Mitspieler die Listenführung übernehmen.
- Abheben ist Pflicht; es müssen dabei mindestens vier Karten liegen bleiben oder abgehoben werden.
- Es wird 3 - Skat - 4 - 3 gegeben.
- Null zählt 23, Null Hand 35, Null ouvert 46 und Null ouvert Hand 59 Punkte. Der Grand hat den Grundwert 24.
- Es wird ohne Farbspitzen ( 7 bis As ) gespielt.
- Schneider und Schwarz ebenso Kontra und Re dürfen nicht angesagt werden. Zuwiderhandlung führt zum Spielverlust (einfach).
- Es wird ohne „Bock-Runden“ gespielt.
- Will kein Spieler ein Spiel durchführen, wird in die Spielliste "eingepasst" eingetragen. Der nächste Kartengeber hat dann die Karten zu verteilen. Niemals darf derselbe Kartengeber noch einmal geben. Es wird kein "Ramsch" gespielt.
- Es wird scharf gespielt, d.h. unberechtigtes Ausspielen oder falsches Bedienen beenden sofort das Spiel - sofern es noch nicht entschieden ist - zugunsten der fehlerfreien Partei (Ausnahme: gefordertes Weiterspielen).
- In allen Fällen sind 30 Augen Schneider, auch für die Gegenpartei.
- Stiche:
  - Auf Verlangen eines Spielers, der noch keine Karte ausgespielt hat, muss der letzte Stich noch mal gezeigt werden.
  - Zieht der Alleinspieler einen oder mehrere Stiche nicht ein, so zeigt er damit an, dass er alle weiteren Stiche macht.